

***Garrett AT GOLD
Beknopte handleiding
Nederlands***



Gefeliciteerd met de aankoop van uw nieuwe Garrett *AT Gold*™ metaaldetector.

De AT Gold is speciaal ontworpen om kleine goudklompjes te vinden in de meest uitdagende prospectie omgevingen, waaronder ondiep zoet water. De detectors werkt op een hoge frequentie geoptimaliseerd voor goud zoeken en omvat een zuivere alle metalen modus. De alle metalen I modus heeft de voorkeur voor prospectie omdat u hiermee de grootste mogelijke diepte en gevoeligheid bereikt. Het biedt ook een continue audio reactie, zodat de gebruiker de subtiele detectie signalen van fijne objecten goed kan horen

De AT Gold is een Motion alle metalen detector, wat betekent dat een lichte beweging van de zoekspoel nodig is te detecteren. In de pinpoint mode kunt u wel statisch detecteren.

De AT Gold omvat handmatige en automatische grondbalans plus een exclusieve grond balans functie om de prestaties van de detector te optimaliseren in zwaar gemineraliseerde grond, de grond waar het meeste goud gevonden wordt.

De detector is waterdicht tot een maximale diepte van 3 meter. Ideaal voor het zoeken in zoetwater meren en beken.

Naast de alle metalen stand beschikt de AT Gold ook over 2 discriminatie modi, waardoor het een veelzijdige metaaldetector is die ook uitermate geschikt is voor het vinden van munten en oudheden.

Bij het selecteren van de DISC 1 of DISC 2 mode heeft de gebruiker de mogelijkheid om ongewenste voorwerpen (bijvoorbeeld spijkers, folie en trekringen) van het detectieproces uit te sluiten. Ook krijgt de gebruiker meer toon identificatie gegevens.

De AT Gold beschikt over een eenvoudig te bedienen display.

Exclusieve Target Garrett ID-technologie biedt twee indicator schalen waarmee u de detector zien discriminatie instelling (lagere schaal) en de analyse van elk doel (Boven-Scale). Daarnaast heeft de Digital Target ID biedt een meer specifieke streefwaarde. De *AT Gold* heeft een hoge resolutie Iron Discriminatie (40 punten) voor het scheiden van wenselijke doelen van ijzer junk, een aantal geavanceerde audio-mogelijkheden, en een standaard 5 "x8" (13x20cm) DD searchcoil geoptimaliseerd voor het detecteren van kleine klompjes, in uitdagende gemineraliseerde bodems.

Gesteund door meer dan 45 jaar uitgebreid onderzoek en ontwikkeling, uw Garrett *AT Gold* metaaldetector is het meest geavanceerde in zijn soort in de industrie. De *AT Gold*'s geavanceerde audio-functies zijn ontworpen voor de serieuze prospector, maar zal Ook blijken erg aantrekkelijk voor munten en relikwie jagers. Om ten volle te profiteren van de speciale functies te nemen en functies van de *AT Gold*, wordt u verzocht om zorgvuldig te lezen

handleiding in zijn geheel.

Wat hoort er in de doos te zitten van de AT Gold?

U bent geen gereedschap nodig voor de montage van de *AT Gold*. Vier (4) AA batterijen zijn meegeleverd met de detector. De doos voor uw detector bevat de volgende onderdelen:

1. Een controle behuizing met S-vormige steel
2. Een bovensteel en een ondersteel met elkaar verbonden door middel van Camlock bevestigingsmiddelen
3. Een vleugelmoer, twee montage ringen en een draadbout
4. Een 5 "x8" (13x20 cm) DD searchcoil
5. Handleiding
6. Garantiekaart
7. Hoofdtelefoon

Als er een onderdeel ontbreekt, neem dan contact op met uw lokale dealer.

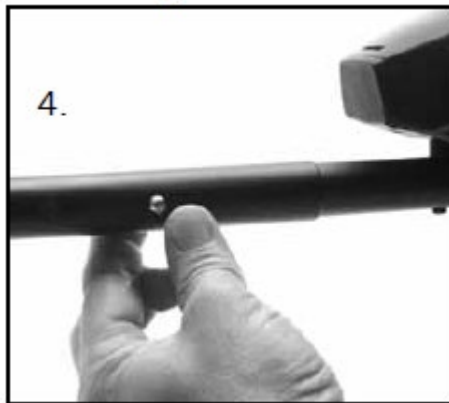
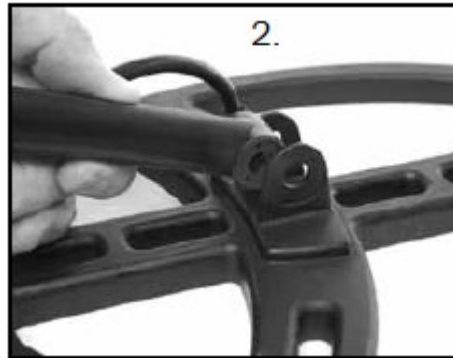
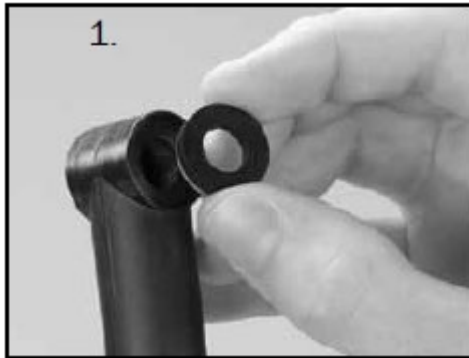


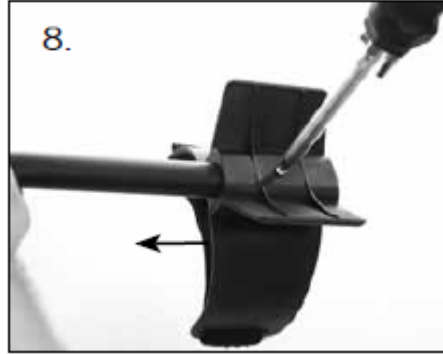
Assemblage

1. Bevestig de ondersteel aan de zoekschijf door de twee rubberen tussenringen op de steel te steken en de zoekschijf erop te schuiven. Steek de bout met schroefdraad door de gaten in de connector en draai de bevestigingsschroeven er met de hand op vast.
2. Druk de knoppen op de ondersteel in, zodat u de ondersteel in de bovensteel kunt steken. Laat de verende knoppen uit de gaten tevoorschijn komen die horen bij de door u gewenste steellengte. De meest gebruikelijke lengte krijgt u door het derde stel gaten vanaf het eind te nemen.
3. Wikkel, zoals hiernaast is te zien, de kabel van de zoekschijf goed om de steel waarbij u de eerste winding over de steel heen legt; maak hem dan vast aan het instrumentgedeelte. De kabel moet wel passend rond de steel liggen, maar toch los genoeg om u in staat te stellen de hoek die de schijf maakt met

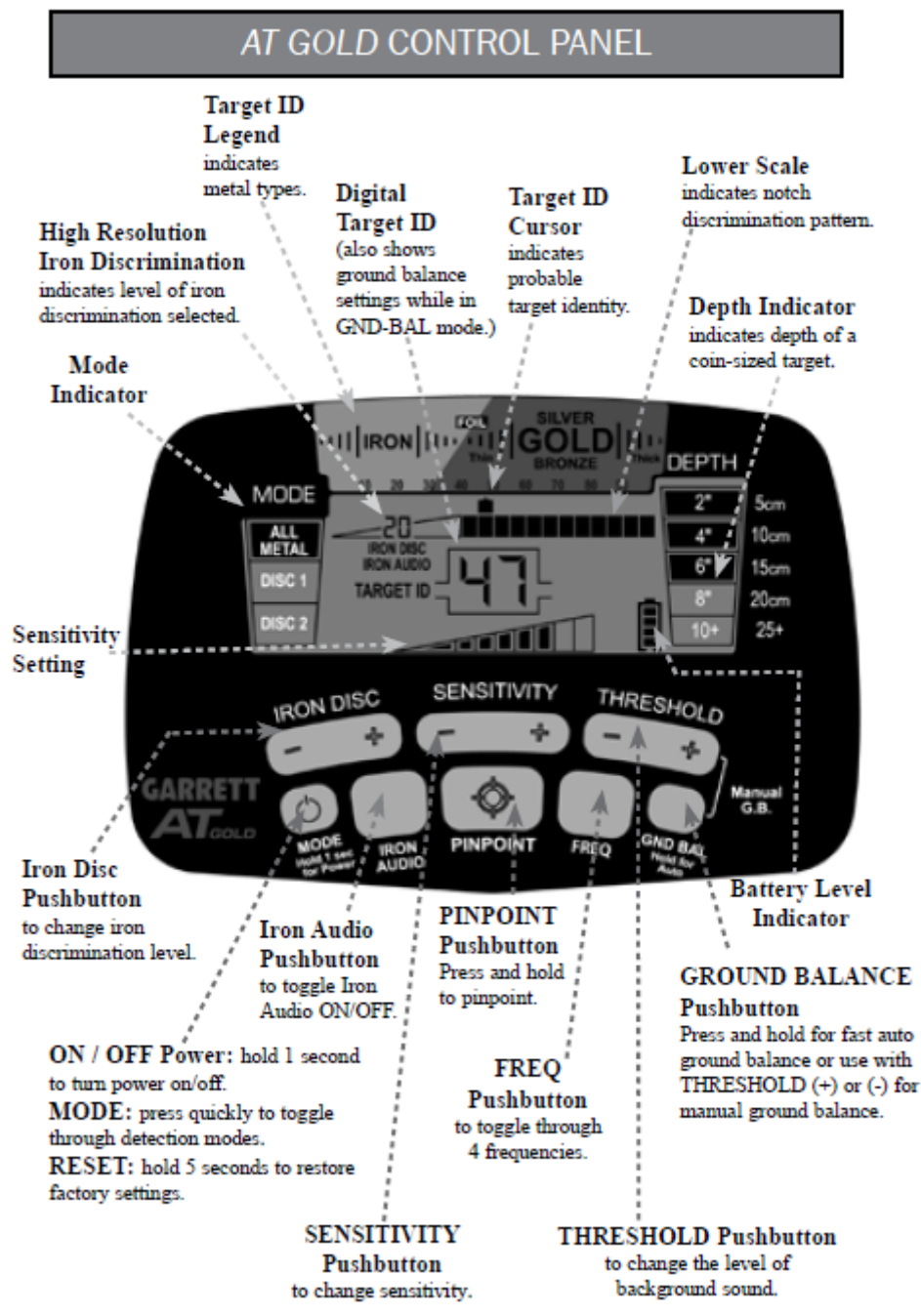
de steel gemakkelijk te veranderen als dat nodig is. Om de kabel aan de detector te bevestigen moet u de connector van de kabel in de aansluitbuis op het instrumentgedeelte steken en vervolgens borgen door de omsluitende ring rechtsom aan te draaien met de hand tot hij goed vast zit. (ongeveer vier slagen)

4. Indien u dit wenst kunt u de hoofdtelefoon aansluiten. De aansluiting vind u aan de onderkant van het controlepaneel. Let op! De bijgeleverde hoofdtelefoon is niet waterdicht.





AT Gold bedieningspaneel



Betekenis:

High resolution Iron discrimination: Hoge resolutie ijzer discriminatie: geeft u een indicatie in nummering van de ingestelde ijzer discriminatie

Target ID legend: Voorwerpidentificatie legenda, geeft een indicatie over de metalen

Digital Target ID: Digitale voorwerpidentificatie in nummerering, in dit vakje wordt ook een de grondbalans weergegeven indien u in de GND-BAL mode staat.

Target ID cursor: deze geeft de waarschijnlijke voorwerp soort aan in een blokje, de voorwerpsorten kunt u aflezen op de voorwerpidentificatie legenda

Lower scale: geeft een weergave van de wel en niet gediscrimineerde objecten in blokjes

Depth indicator: diepte indicatie geeft u een indicatie van de diepte van een voorwerp ter grootte van een munt.

Battery level indicator: geeft weer hoe vol de batterijen geladen zijn

Ground balance pushbutton: grondbalans druktoets, voor automatische grondbalans drukt u op deze toets en houdt u hem ingedrukt. Voor handmatige grondbalans werkt u te samen met de Threshold toets en gebruikt u de + en de -.

Threshold pushbutton: Om het niveau van het achtergrond geluid aan te passen

Freq: om te switchen tussen de 4 zoekfrequenties

Pinpoint pushbutton: druk en houdt deze toets ingedrukt om te pinpointen (exact plaatsbepalen)

Sensitivity pushbutton: om de gevoeligheid te veranderen

Iron audio pushbutton: om te switchen tussen Ijzer audio aan en Ijzer audio uit.

ON/OFF pushbutton: houdt deze toets 1 seconde ingedrukt om het apparaat aan of uit te zetten.

MODE: indien het apparaat reeds aanstaat, kunt u deze toets gebruiken om te wisselen tussen de verschillen zoekmodi. (all metal, disc 1 en disc 2)

RESET: u kunt deze toets ook gebruiken om terug te keren naar de fabrieksinstelling, houdt deze toets dan 5 seconden ingedrukt.

Snelle start

AT GOLD CONTROL PANEL SNEL AAN DE SLAG

1. Plaats de batterijen.

De *AT Gold* werkt op vier (4) AA-batterijen, die al vooraf worden geïnstalleerd door Garrett.

2. Power ON.

Druk op de ON / OFF (MODE)-knop om de detector aan of uit te zetten.

De detector zal opstarten in de door u laatst gebruikte modus. Standaard fabrieksinstelling is de ALL METAL (alle metalen) modus.

*Om terug te keren naar de fabriekinstellingen, houdt u de power toets 5 seconden ingedrukt, tot dat u een dubbele toon hoort.

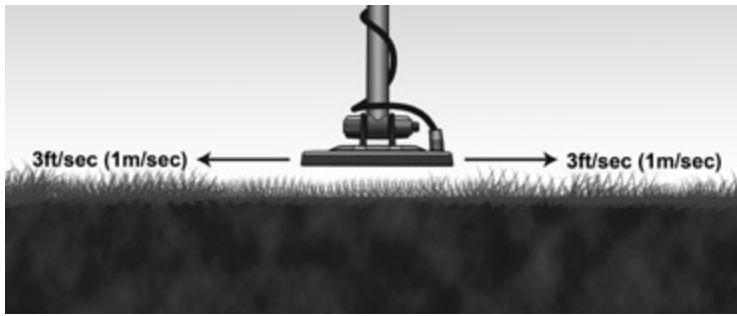
3. Select Mode.

Gebruik de Mode knop om een andere detectie modus te selecteren.

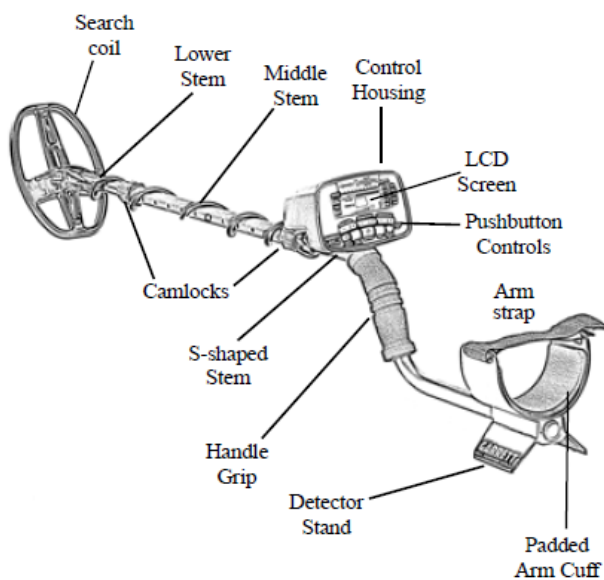
Indien gewenst past u ook de gevoeligheid en discriminatie instellingen aan.

4. Beginnen met zoeken

Beweeg de zoekspoel 2,5 cm boven de grond van links naar rechts in een snelheid van ongeveer 1 meter per seconde.



AT Gold componenten



Betekenis:

Searchcoil = zoekspoel

Lower stem = lage steel

Middle stem = middelste steel

Camlocks = bevestiging

S-shaped stem = S-vormige steel

Handle grip = handgreep

Detector stand = detector standaard

Padded Arm Cuff = gevoerde armsteun

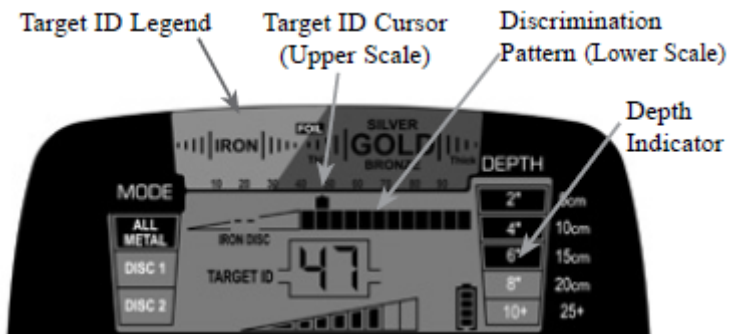
Arm strap = arm strip

Pushbutton controls = druktoetsen op het display

LCD screen = LCD beeldscherm

Control housing = systeemkast

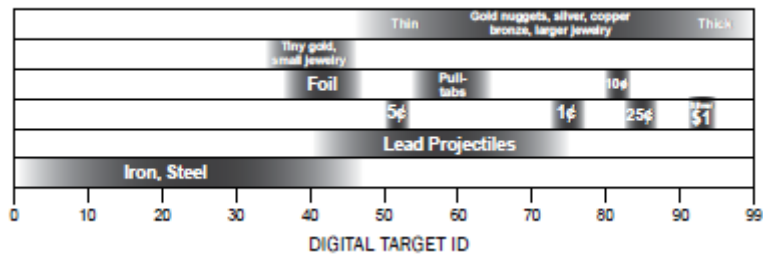
Informatie over het voorwerp verkrijgen



- De voorwerp identificatie legenda (Target ID legend) is de materiaalsoort legenda die in combinatie werkt met de voorwerp identificatie (Target ID Cursor) Op de legenda staat o.a. vermeld: ijzer (iron) en goud (gold)
- Zodra u tijdens uw zoektocht een geluid hoort, ziet u op uw display bij de Target ID cursor een blokje knipperen. Op de Target ID legend kunt u vervolgens aflezen wat het blokje betekend (bijvoorbeeld ijzer) Let op! de weergave blijft een indicatie (waarschijnlijke materiaalsoort van het voorwerp).
- Het discrimination pattern geeft in blokjes weer welke materiaalsoorten u heeft gediscrimineerd (uitgesloten van uw zoekproces). Zodra de detector signalen oppikt van door u gediscrimineerde voorwerpen zal deze geen geluid geven. U zult uitsluitend geluid horen bij niet gediscrimineerde voorwerpen. Op het display worden echter zowel de gediscrimineerde als gewenste voorwerpen weergegeven via de Target ID cursor.
- De diepte indicator geeft u een indicatie van de diepte van een voorwerp ter grote van een munt. Bij 25+ ligt het voorwerp dieper dan 25 cm. Voorwerpen groter dan een muntstuk worden mogelijk ondieper weergegeven dan de werkelijke diepte en voorwerpen kleiner dan een muntstuk worden mogelijk iets dieper dan de werkelijke diepte weergegeven.

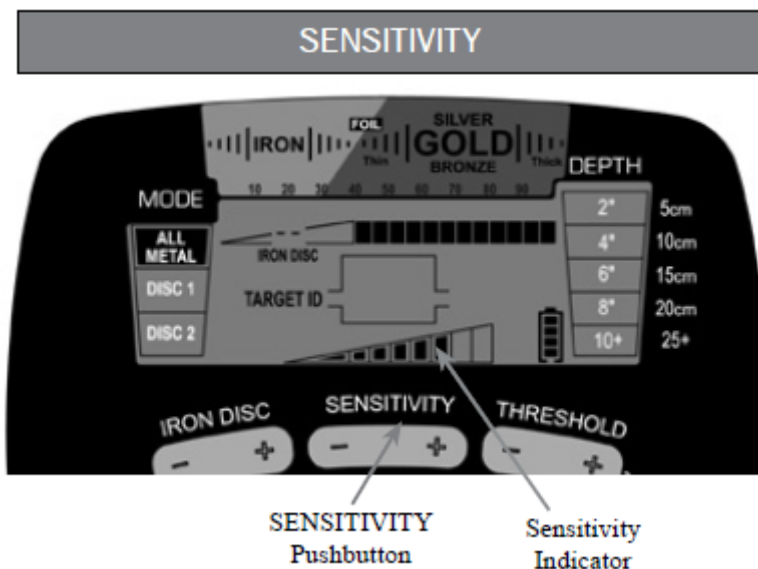


- De numerieke voorwerpidentificatie (Digital target ID) is een meer nauwkeurige vorm van voorwerpidentificatie. Zodra uw detector een signaal van een voorwerp oppikt, verschijnt er op uw display onder de Target ID die hierboven beschreven is, ook een nummer in het display. Dit nummer geeft u meer informatie over de voorwerpssoort. In het algemeen geldt dat meer conductieve (geleidende) voorwerpen zoals grotere goud en zilver stukken een nummer weergeven in de buurt van 99 en ijzer achtige voorwerpen een heel laag nummer weergeven.



De numerieke voorwerpidentificatie waarden kunnen variëren, afhankelijk van de oriëntatie van de grondsoort, de hoeveelheid mineralisatie van de grond, enz. Het is belangrijk om in het veld te oefenen om te leren hoe deze factoren kunnen Target ID beïnvloeden. De Digital Target ID voor goud en andere geleidende metalen lopen sterk uiteen op basis van haar grootte en dikte. Dit komt omdat kleine, dunne stukjes metaal elektrische stroom niet geleiden zoals en dikkere stukken metaal. Daarom wordt klein, dun goud bijvoorbeeld lager op de Target ID schaal weergegeven dan grotere dikke stukken goud. Kleine Goud nuggets geven over het algemeen een nummer weer tussen de 40 en 60. In bovenstaande tabel kunt u zien welke nummering bij welke voorwerpsoort hoort. Zo is de nummering voor ijzer en staal erg laag en voor grote stukken goud zult u een heel hoog nummer zien verschijnen.

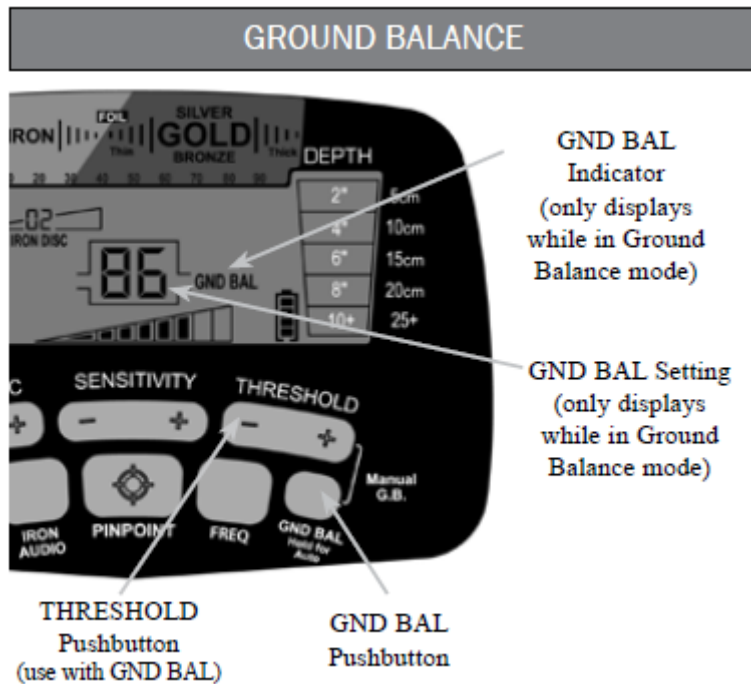
Gevoeligheid



De AT Gold heeft acht instellingen voor gevoeligheid (sensitivity). U kunt met behulp van de (+) Of (-) van de Sensitivity door de acht niveaus lopen. De gevoeligheidsinstelling is continue op het display af te lezen. Indien u zo diep mogelijk wilt zoeken dan dient u de gevoeligheid zo hoog mogelijk te zetten (zoveel mogelijk blokjes ingeschakeld). Dit zelfde geldt indien u zeer kleine voorwerpjes wilt vinden. Gebruik alleen een lagere gevoeligheidsinstelling indien u last krijgt van storing. Dit kan voorkomen als u in gebieden werkt met veel vervuiling, zware mineralisatie, elektrische verstoring of bij aanwezigheid van een andere

metaaldetector in de directe nabijheid. In deze omstandigheden kunt u de storing reduceren door de gevoeligheid naar beneden bij te stellen.

Grondbalans



- **De GND Bal pushbutton**
Automatische grondbalans of gebruik in samenwerking met de THRESHOLD druktoetsen voor handmatige grondbalans. De prestaties van de metaaldetector kunnen negatief beïnvloed worden door grondmineralisatie. De AT Pro beschikt over zowel een handmatige als automatische grondbalans om ongewenste grondsignalen tegen te gaan, voor maximale stabiliteit en voorwerp detectie.
- **Automatische grondbalans.** Druk op de GND BAL druktoets en houdt deze ingedrukt terwijl u continue pompbeweging maakt met de zoekspoel van 2 tot 20 cm boven de grond. Op het moment dat er een zeer beperkte audio vanuit de grond overblijft, drukt u op de druktoets en begint u met zoeken. De grondbalans wordt ook op het display weergegeven. Een lage grondbalans waarde geeft een indicatie van een geleidende grond, een hoge grondbalans betekend een ferrous grond.
- **Handmatige grondbalans.** Het is vrijwel altijd aan te raden de automatische grondbalans te gebruiken. De handmatige grondbalans kan u indien u een professional bent helpen om geen diepgang te verliezen bij grondverstoring. Indien u de handmatige grondbalans verkeerd instelt kan dit ten koste gaan van uw zoekprestatie. Druk op de GND Bal druktoets en pomp de zoekspoel 2 tot 20 cm boven te grond, als u een lage toon hoort, verhoogt u de grondbalans door de (+) THRESHOLD druktoets. Als u hoge tonen hoort,

verlaagt u de instelling door de (-) THRESHOLD druktoets te gebruiken. Gebruik de (+) en (-) THRESHOLD druktoetsen om de grondbalans naar wens te optimaliseren, houdt deze toetsen langer ingedrukt indien u grote stappen wenst te maken. Ga door met de pompbeweging tot u een minimaal geluid hoort, wat betekend dat de detector in balans is. De grondbalans instelling word weergegeven op het display. Druk nogmaals op de GND BAL druktoets om de handmatige grondbalans stand te verlaten. De grondbalans instelling wordt onthouden als u de metaaldetector uitschakelt.

- **Typische grondbalans ranges**

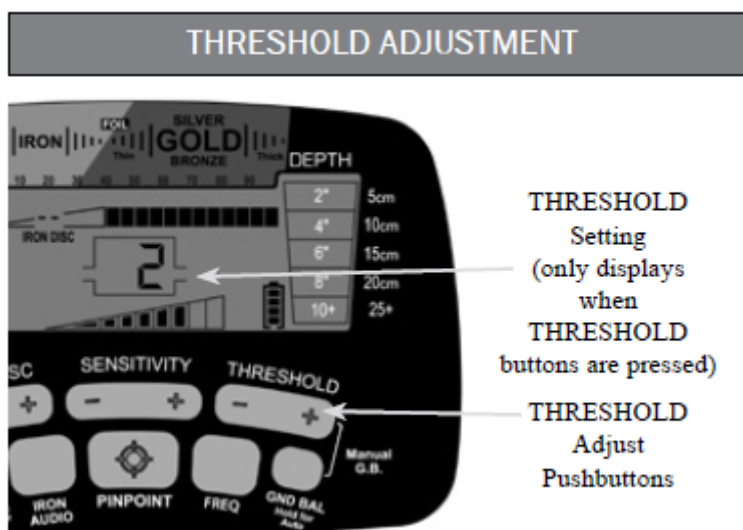
65-99	Magneten, Oxide mineralen, zwart zand, hete stenen,
50-65	Langzaam geleidende objecten zoals hete stenen en terracotta
30-50	Rode klei, terra cotta en hete stenen
00-20	Bruine en gele klei

- Vaak bestaat zwaar gemineraliseerde grond uit een mix van verschillende grondsoorten welke allen een verschillende grondbalans instelling hebben. In dit geval is het moeilijker de juiste range te bepalen (meer informatie op pagina 18 en 19 van de Engelse handleiding).

Frequentieaanpassing

Druk eenmaal op de **FREQ** knop om de huidige display frequentie-instelling af te lezen. Druk nogmaals op de **FREQ** knop om de instelling te veranderen. De *AT Gold* beschikt over vier zoekfrequenties, dit om de interferentie die wordt veroorzaakt door elektrische bronnen (bv elektriciteitsleidingen) of andere metaaldetectoren tot een minimum te beperken. Druk op de **FREQ**-knop om de frequentie te vinden waarop u de minste storing ervaart. Frequentie-instelling (F1-F4) zal worden aangegeven op het LCD-scherm. Let op: Frequentie aanpassingen zijn klein en hebben dus geen invloed op de detectie mogelijkheden.

Threshold aanpassing

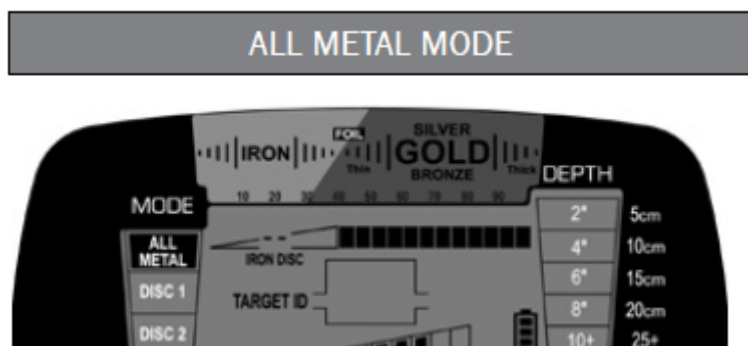


Threshold is de constante achtergrond "hum" die je hoort (Druk eenmaal op een toets om de huidige Threshold weer te geven. Druk op de (+) of (-) van de Threshold om te kiezen uit 33 levels, variërend van -9 tot +23. Positieve Drempelwaarden voegen een hoorbare bromtoon op de achtergrond toe tijdens uw zoekproces. Dit wordt ook wel basistoon genoemd. Indien u gebruik maakt van een basistoon zult u in staat zijn voorwerp geluiden duidelijker te kunnen onderscheiden. En kunt u zwakkere signalen veel beter horen. Bij de drempelwaarde 0 hoort u geen basistoon meer. Het is aan te bevelen om te werken met een zwakke, maar toch nauwelijks hoorbare drempelwaarde (laag positieve instelling). Het is ook aan te bevelen gebruik te maken van een hoofdtelefoon om zwakke signalen, vooral in een rumoerige omgeving beter te kunnen horen.

Zoekstanden

De AT Gold omvat drie detectie modi: een zuivere alle metalen zoekstand en twee discriminatie standen. Druk op de Mode knop om van zoekstand te veranderen (All metal, DISC 1 en DISC 2. In het algemeen heeft de alle metalen zoekstand te voorkeur omdat hiermee de grootste detectiediepte en gevoeligheid bereikt kan worden. Daarom is het altijd aan te bevelen voor niet erg vervuilde gebieden, met weinig afval te werken in de alle metalen stand. De alle metalen stand biedt ook een doorlopende audio reactie om de operator in staat te stellen de meest zwakke signalen op te kunnen pikken. De alle metalen stand bevat geen discriminatie, dus alle soorten metalen worden gedetecteerd. In de discriminatie standen biedt de AT Gold meer toonidentificatie. In vervuilde gebieden kunt u het beste werken in de discriminatiestanden. De discriminatie standen zijn stiller, hebben een meer stabiele werking maar zullen niet zo diep kunnen detecteren als de alle metalen stand. In alle drie de zoekstanden moet u de zoekspoel blijven bewegen om signalen op te kunnen vangen.

Alle metalen zoekstand



Ontworpen om alle soorten metaal op te sporen. Alle 12 discriminatie pixels worden ingeschakeld en High-Res Iron Discriminatie is uitgeschakeld (--), dit geeft aan dat er geen metalen doelen zijn geëlimineerd. De ALL METAL-modus biedt volledige voorwerp informatie op het display, waaronder een Target ID pixel op de bovenste schaal, Digital Target ID, en diepte lezen. De AT Gold laat zijn/haar operator ten allen tijde in de ALL METAL-modus blijven, dit in tegenstelling tot een aantal andere

detectoren, die eisen dat de operator overschakelt op een discriminatie mode en dan pas voorwerp informatie kan verkrijgen. Wees ervan bewust dat sommige voorwerpen met zwakke geluidssignalen dieper liggen dan de voorwerpidentificatie kan weergeven. In dit geval wordt er geen informatie op het display weergegeven maar hoort u wel een zwak geluid.

- **Audio Kenmerken van alle metalen Mode**

U hoort voor alle voorwerpen een gelijke middenhoge toon. Echter is het mogelijk onderscheid te maken in tonen (toonhoogte) voor de verschillende metaalsoorten. U drukt dan op de Iron audio toets. De meeste ervaren detectoristen luisteren vooral naar de geluiden van hun detector om te bepalen of voorwerpen interessant zijn of niet. Na enige tijd zult u merken dat u zelf ook geluiden leert herkennen.

Discriminatie zoekstanden

De *AT Gold* omvat twee Discriminatie Modes: DISC 1 en 2 DISC. Deze modi worden gebruikt om afval zoals bijvoorbeeld (folie, colablikjes, trekkingen, bierdoppen) te elimineren van uw detectieproces. De twee discriminatie modi geven meer toon identificatie gegevens dan de alle metalen modus. Wijzigingen in de Ijzer discriminatie instellingen *worden* behouden wanneer de detector is uitgeschakeld.

- **Audio kenmerken van de discriminatie Modi**

In zowel de DISC 1 en DISC 2 modus, produceert de detector drie verschillende hoorbare tonen op basis van het metaaltype en geleidbaarheid. In de discriminatie zoekstanden worden alle voorwerpen aangegeven met een medium of hoge toon. De operator kan er echter voor kiezen om gediscrimineerd ijzer te horen, deze worden dan aangegeven met een lage toon en alleen wanneer u gebruik maakt van de toets Audio Iron.

Lage tonen: spijkers, ijzer, staal etc. (alleen indien u de audio iron heeft ingeschakelt)

Medium tonen: voorwerpen met een lage geleidbaarheid met inbegrip van kleine sieraden, kleine munten, folie en ferro objecten die niet gediscrimineerd zijn.

Hoge tonen: non ferro voorwerpen met een gemiddelde tot hoge geleidbaarheid, waaronder ook grotere munten en sieraden.

- Audio karakteristieken van de disc Modes

De *AT Gold* biedt meer audio-gericht zijn op informatie als het wordt gebruikt in een van zijn Discriminatie Modes, in vergelijking met aan de ALL METAL-modus.

De extra audio functies die zowel in de DISC 1 of DISC 2 Mode zijn die van de verschillende Tone-ID en *Toon Roll Audio*. In haar Discriminatie Modes, de *AT Gold*'s Tone Roll Audio biedt de gebruiker meer gericht zijn op informatie om te helpen identificeren doelstellingen, in het bijzonder platte ijzeren voorwerpen, zoals flessen caps en ringen. Toon Roll Audio geeft een verschil van richten tonen, zoals de searchcoil benaderingen en loopt over het doel. Deze wisselende tonen van audio beter om het algemene doel informatie en identificatie.

- DISC 1 modus (Zero Discriminatie Pattern)

Deze discriminatie Mode heeft een vergelijkbaar patroon van de All Meta I Mode-alle 12 discriminatie pixels worden ingeschakeld en Iron Discriminatie is ingesteld op 0 (nul). Wat terrein reactie is gefilterd in de DISC 1-modus, maar de Een *T Gold* zal reageren op alle soorten metaal.

U se DISC 1 om te zoeken naar internationale munten (waaronder brons, goud, zilver en koper), sieraden, relikwieën, caches, 28 Garrett Metal Detectors AT Gold™ 29

The Iron Discriminatie niveau is ingesteld op 35 uit te sluiten de meeste ijzeren doelen. Daarnaast, een pixel van de folie en twee pixels in de pulltab serie zijn uitgesloten.

U se DISC 2 om te zoeken naar de Amerikaanse munten, terwijl het vermijden van gemeenschappelijkste afval items, zoals ijzer, folie, en pulltabs. DISC 2 is *niet* aanbevolen voor gebruik in de jacht naar goudklompen, gouden sieraden, kleine internationale munten, en bepaalde relikwieën die hebben geleidbaarheden gelijk naar de prullenbak items die zijn gediscrimineerd.

Opmerking: Deze inkeping discriminatie patroon is ingesteld, geen andere inkepingen kan worden aanvaard of verworpen, maar Iron Discriminatie kunnen worden aangepast en zal worden bewaard in het geheugen. en andere gewenste doelen. Verhoog de IJzeren Discriminatie

instelling als nodig is om ongewenste ijzer items te verwijderen uit detectie.

Opmerking: Deze inkeping discriminatie patroon is ingesteld, geen andere inkepingen kan worden aanvaard of verworpen, maar Iron Discriminatie kunnen worden aangepast en zal worden bewaard in het geheugen.

- DISC 2 Mode (US Coins Discriminatie Pattern)

IRON DISCRIMINATIE

Discriminatie ijzer-De *AT Gold* beschikt over een hoge-resolutie ijzer discriminatie aanpassing. Deze extra resolutie waardoor meer controle mogelijk van hoeveel ijzer discriminatie kunnen worden toegepast. Het niveau kan worden ingesteld van 0 (geen ijzer discriminatie) tot 40 (maximaal ijzer discriminatie).

Opmerking: In deze sectie, het gebruik van ijzer discriminatie aanpassingen verwijst naar gemaakt die tijdens het besturen in een van beide de DISC 1 of DISC 2 modes. (Voor meer over de rol van ijzer discriminatie, terwijl die in de ALL METAL mode, zie aan de "Iron Audio" sectie.)

Iron Discriminatie

Omgeving

IRON DISC Drukknop

Met de (+) of (-) IRON DISC

drukknoppen om de Iron aan te passen

Discriminatie omhoog of omlaag.

De kleine twee-cijferige nummer

boven de woorden "IRON DISC"

op het LCD-scherm geeft het ijzer

discriminatie instelling.

30 Garrett Metal Detectors OP Gold™ 31

Ijzeren doelen, zoals de nagel getoond in Afbeelding 1, kan soms masker een goed doelwit signaal. Als er te veel ijzer discriminatie is toegepast, het goede doel (*te zien in afbeelding 2*) kan worden gemist.

Lees pagina 29 om te leren hoe de juiste hoeveelheid ijzer toe te passen discriminatie op de nagel te elimineren getoond in Afbeelding 1 en nog steeds detecteren de goudklomp weergegeven in afbeelding 2.

Afbeelding 1 Afbeelding 2

De voorbeelden hieronder illustreren hoe een ijzeren voorwerp kan vaak "masker" uit het signaal van een aangrenzende goed doel bij teveel ijzer discriminatie is toegepast. Met behulp van de High-Res Iron Discriminatie, gelden net genoeg ijzer discriminatie de ongewenste ijzeren spijker in dit voorbeeld af te wijzen. Door met slechts een minimale hoeveelheid ijzer discriminatie, de detector detecteert de gecombineerde geleidbaarheid van het goud nugget en nagel bij elkaar dus het overwinnen van de potentiële "Maskeren" probleem. In de bovenstaande afbeelding, is de *AT goud* die in de DISC een modus met

een IRON DISC instelling van 20. De nagel te zien in Afbeelding 1 (op pagina 28) registreert 18 tot 24 op het Digital Target ID schaal. Te elimineren de nagel van detectie, verhoging van het ijzer discriminatie niveau 24 met behulp van de IJZER

DISC (+) knop.

In Afbeelding 2 wordt dezelfde ijzeren spijker leggen boven een goudklomp. Aangezien het

Iron Discriminatie niveau is nu ingesteld op 24, zou de nagel op zichzelf niet worden gedetecteerd, maar de twee objecten (nagel en goudklomp) hebben een gecombineerd

geleidbaarheid van meer dan 24.

Daarom is het goudklompje te wijten aan de gecombineerde geleidbaarheid gedetecteerde

hoger is dan die van de gediscrimineerde doelgroep (nagel) alleen.

Voorbeeld: Opsporen Doelen in Trash met High-Res Iron Discriminatie

32 Garrett Metal Detectors AT Gold™ 33

IRON AUDIO

IRON

AUDIO

Drukknop

Iron Audio

OP

IRON AUDIO OFF: Normale verdeling van midden-en hoge tonen, zonder (0)
Strijkijzer

Discriminatie set.

Low-Tone Medium-Tone

Medium-Tone

Medium-Tone

75

75

75

20

99

99

99

0

0

0 20

IRON AUDIO OFF: Met de Iron Discriminatie ingesteld op 20, alle doelen onder 20 zwijgen.

Low-Tone Medium-Tone

Medium-Tone

Medium-Tone

75

75

75

20

99

99

99

0

0

0 20

IRON AUDIO ON: Doelen onder de 20 worden nu gehoord als een lage toon en doelen

boven de 20 zal een medium of hoge toon.

Low-Tone Medium-Tone

Medium-Tone

Medium-Tone

75

75

75

20

99

99

99

0

0

0 20

Druk op de IJZER AUDIO knop om de switch

Iron Audio functie AAN / UIT. Wanneer deze functie is op de woorden "IRON AUDIO" verschijnt op het LCD-scherm (*zoals aangegeven in de afbeelding hierboven*). The Iron Audio functie kan worden gebruikt in elk van de AT Gold 's drie modi. De functionaliteit in een van de twee Discriminatie Modes of terwijl in de All Metal modus worden afzonderlijk besproken.

Ijzer Audio Gebruik in DISC Modes:

Verspreid ijzeren voorwerpen in de grond kan maskeren goede doelen en zelfs "ghost signalen" die lijken te zijn een goede doel. Selecteerbare Iron Garrett's Audio-functie maakt het mogelijk gebruiker toe om gediscrimineerd ijzer (normaal zwijgen) horen om om het hele beeld van wat er in de grond te leren kennen en te vermijden worden verleid tot het graven van een ongewenste doel.

Ijzer Audio helpt de bestuurder te identificeren platte ijzeren voorwerpen zoals de doppen die anders lijken te zijn goede doelen. Met het gebruik van Iron Audio, gediscrimineerd ijzer doelen (meestal stil) zal een Low-Tone ID. Gebruik Ijzer Audio, een ijzeren spijker produceert verschillende snelle lage tonen als de searchcoil gaat voorbij, terwijl een flessendop of stalen ring geeft een zeer kenmerkende Low-High-Low reactie.

R efer op de afbeeldingen hieronder met betrekking tot het gebruik van de Iron Audio-functie, terwijl in een DISC 1 of 2 DISC modus:

34 Garrett Metal Detectors AT Gold TM 35

Tip voor het gebruik van Iron Audio: In gebieden met hoge concentraties van ijzer, is het raadzaam uit te schakelen Iron Audio. Anders, het kan produceren veel te veel signalen. Dan, als een doel gedetecteerd dat heeft een twijfelachtige of inconsistente reactie,

schakelaar op Iron Audio om te controleren of het ijzer.

Om ten volle genieten van de bijkomende informatie die door de Iron Audio-functie, het gedrag van de volgende experiment met behulp van een kroonkurk en een munt. Begin met de *AT Gold* in DISC 1 Mode, met Iron Disc ingesteld op 35 en Iron Audio af. Passeren van de flessendop vlak over de searchcoil op ongeveer 4 cm (10cm). Let op de subtiele breaks en inconsistenties van de doelgroep reactie, wat aangeeft dat hij zou kunnen worden gemaakt van ijzer. Volgende,

passeren de munt plat over de searchcoil en noteer de schone, High-Tone ID.

Nu, schakelaar op Iron Audio en langs de dop van de fles vlak over de searchcoil opnieuw. De kenmerkende Low-High-Low reactie geeft aan een doel dat is onmiskenbaar ijzer. Merk op dat de munt produceert nog steeds een schone, High Tone-ID. (*Zie afbeelding hieronder.*)

Fles

pet

Flessendoppen, stalen ringen en andere platte ijzeren voorwerpen klinken vaak als goed

doelstellingen om de standaard-detectoren. Dit komt omdat de dop van de fles de vorm en vlakke

oppervlak lijkt op een munt die de detector kunnen truc. Met de *AT Gold*'s IJzer Audio, echter zal de ferro-dop produceren een zeer onderscheidend reactie met meerdere tinten, waaronder lage-Tone flankerende audio. Zoals te zien is, de fles

cap zal een onderscheidende reactie van Low-High-Low in vergelijking met de munt respons van alleen hoge toon.

Munt

IRON AUDIO ON: In de ALL METAL mode met dit voorbeeld, ijzer onderstaande streefdoelen

35 worden nu gehoord, met begeleidende lage tonen en non-ferro targets boven de 35

produceren een schoon medium toon.

35

35

Medium-Tone

Ijzer Audio Gebruik in ALL METAL-modus:

In de ALL METAL mode, alle metalen doelen aangetroffen door het *AT Gold* worden doorgaans aangeduid met een Medium Tone.

Het gebruik van de IJzeren Audio-functie, echter, kan de invoering van een Low-Tone reactie op hoorbaar geven de ferro-inhoud van de doelen. Deze Iron Audio functie in een True All Metal Mode metaaldetector is een Garrett exclusief!

The Iron Audio functie dient te worden gebruikt in de All Metal Mode als een middel om doelstellingen voor ijzergehalte te controleren. Daarom is het niet aangeraden om te jagen met de IJzeren Audio-functie voortdurend ingeschakeld.

Om ten volle waarden All Metal Iron Audio, gebruik maken van een ijzeren spijker en een munt om te experimenteren. Selecteer de ALL METAL mode, tijdelijk over te schakelen op Iron Audio, en zet de IRON DISC om 35. (Opmerking: Iron Audio ingeschakeld om te zetten Discriminatie ijzer in het All Metal Mode.) Zet Iron Geluid terug te trekken en langs de nagel over de searchcoil. De nagel zal reageren met een schone Medium Tone, vergelijkbaar met die van een goede doelstelling, zoals de munt. Nu, schakelaar op Iron Audio en afzonderlijk geheel langs de twee doelstellingen over de spoel opnieuw. De kenmerkende Low-Medium-Low reactie van de nagel geeft nu aan een doel dat is onmiskenbaar ijzer. Noot dat de munt, echter nog steeds om te reageren met een schone Medium Tone.

Refer de afbeelding hieronder over het gebruik van de Ijzer Audio functie in de ALL METAL-modus:

36 Garrett Metal Detectors AT Gold™ 37

AUDIO EIGENSCHAPPEN

De *AT Gold*'s geavanceerde eigenschappen in audio te bieden snel herstel snelheid, wat vooral belangrijk is in gebieden waar goede doelen zijn in de nabijheid van of kan worden verspreid onder ijzeren prullenbak. (zie voorbeeld A.)

Aangrenzend

doelen

Voorbeeld A: Naast doelen kunnen produceren vaak een sterk signaal met

vele metaaldetectoren. De snelle herstel van de *AT Gold*, echter, zal twee pieken van audio-reactie op deze aangrenzende nuggets. Deze meervoudige audio antwoorden te geven van de ervaren gebruiker met meer gericht informatie. Deze snelle hersteltijd helpt de *AT Gold* operator aparte aangrenzende doelen. De proportionele audio reactie die dit mogelijk maakt ook kan de gebruiker beter rechter een doelwit grootte, vorm en diepte. Proportionele audio antwoord betekent dat de sterkte van de reactie van de doelgroep van de is evenredig aan het signaal een doel de kracht van (dat wil zeggen kleine / grote signalen geluid zwakke en sterke / grote signalen klinken luid). (zie *Voorbeelden B en C.*)

Ondiepe nugget

Proportionele Audio Target Voorbeelden

Voorbeeld B: Let op de verschillende doelgroepen antwoord van de *AT-Gold* 's proportionele audio met betrekking tot gewenste diepte. De ondiepe doel heeft een sterker signaal, terwijl dezelfde grote diepe object biedt een zachter signaal.

Diepe nugget

Klein

goudklomp

Groot

goudklomp

Voorbeeld C: Let op de verschillende doelgroepen antwoord van de *AT-Gold* 's proportionele audio met betrekking tot beoogde grootte. De kleine nugget voorziet in een

zachter signaal, terwijl een groot nugget op dezelfde diepte biedt een sterke signaal. Beoogde omvang kan worden geschat door het verhogen en daarna swingend de spoel

over het doel. Grote doelen blijven worden opgespoord op grotere afstand van de spoel, terwijl kleine doelen sneller te verliezen detectie.

38 Garrett Metal Detectors *AT Gold*™ 39

Y ou moeten verrichten bench tests om meer vertrouwd te raken met de *AT Gold* 's operatie in zowel alle metaal-en

Discriminatie Modes. Daarnaast is het gebruik van de IJzeren Audio functie moet worden getest in elke modus. Aanbevolen toetsvragen moeten omvatten:

- Diverse afmetingen goudklompjes of kleine gouden ring

(Bij gebrek aan goudklompjes, een Amerikaanse nikkel of klein bronzen munten zijn goede navolgers van de respons kenmerken van een vergelijkbare grootte nugget.)

- ijzeren spijker
- Fles kap of stalen ring

Voor het uitvoeren van een bench-test, plaats de searchcoil op een vlakke, niet-metalen oppervlak dat is een paar meter van andere metalen objecten. Begin met het testen in de ALL METAL-modus. Passeren van de testonderdelen individueel over de searchcoil op een afstand van

Voor de bank testen, plaats de searchcoil op een vlakke, stabiele, niet-metalen oppervlak dat is een paar meter van de andere metalen voorwerpen.

BENCH TESTS 3 tot 4 centimeter (8-10cm). Let op de Target ID voor elk. Volgende, Selecteer de schijf een modus en laat de dezelfde doelstellingen over de searchcoil. Merk op dat de proportionele audio-eigenschappen en Tone ID-effecten die vergelijkbaar geluid in zowel de ALL METAL Discriminatie of modi. Gebruik zowel grote als kleine proefstukken op verschillende afstanden van de searchcoil om de niveaus te observeren van hun antwoorden.

Discriminatie bench test: Een vergelijkbare test procedure kan worden gebruikt om beter te begrijpen hoe te strijken discriminatiebeginsel niveaus. Passeer de ijzeren spijker over de searchcoil, terwijl in beide DISC 1 of 2 DISC modus. Merk op dat in een DISC-modus, met de de fabriek vooraf ingestelde niveau van nul (0) Iron Discriminatie, de nagel produceert een Medium Tone. Als de ijzeren spijker registreert tot een 26 op de Digital Target ID, gebruik maken van de IRON DISC drukknoppen naar de Iron Discriminatie instelling tot 26 te verplaatsen. Passeren van de ijzeren spijker over de searchcoil nogmaals om te controleren of dat het is geëlimineerd. Zo niet, dan verhogen de Iron Discriminatie instelling een beetje hoger gebruik van de (+) IRON DISC touchpad totdat het ijzer doel niet langer produceert een hoorbare respons. De fabrieksinstellingen Iron Discriminatie niveau van 35 in DISC 2 zullen de meeste elimineren ijzeren nagels van detectie zonder aanpassing.

Iron Audio bench test: Next, blijven in de DISC 1 of DISC 2 met je Iron Discriminatie in te stellen naar de ijzer te verwijderen nagel getest in het voorbeeld hierboven. Druk op de IRON AUDIO

drukknop en laat de nagel over de searchcoil opnieuw horen de karakteristieke ijzeren geluiden. Dan, test deze nagel in het ALL METAL-modus. Schakel de IJzeren Audio-functie, stel IRON DISC tot 26, en volledig voorbij de nagel over de searchcoil opnieuw. De kenmerkende Low-Medium-Low respons geeft aan dat het doel is onmiskenbaar ijzer.

Platte ijzeren voorwerpen, zoals flessendoppen of stalen ringen kunnen lijken goed te zijn geleidend doelen om detectoren. Om te testen van de *AT Gold*'s geavanceerde ijzer erkenning vaardigheden, gedrag een ander 40 Garrett Metal Detectors *AT Gold*™ 41

bank test met een ijzeren fles dop. Stel eerst de detector de ALL METAL-modus, schakel Iron Audio en langs de flessendop over de searchcoil op een afstand van 3 tot 4 centimeter (8-10cm). Merk op dat de dop van de fles is een vlakke ondergrond geeft Digitale Target ID te lezen in het algemeen in de 40-60 range.

Remaining in de ALL METAL mode schakelaar op de IJzeren Audio in en stel IRON DISC op 35. Steek de dop van de fles volledig over het weer en searchcoil en luister naar de kenmerkende Low-Medium-Low reactie aangeeft dat er een ijzeren doel.

Dit vermogen om ijzer doelen checken tijdens het besturen in een echte ALL METAL-modus is een Garrett exclusieve functie die helpt maken de *AT Gold* een dergelijke krachtige detector.

Vervolgens schakelen naar de DISC 1 Mode, stelt IRON DISC om 35 en schakel de IJzeren Audio functie. Steek de dop van de fles over de spoel opnieuw en let op de subtiele breaks en inconsistenties van de beoogde respons, wat aangeeft dat hij zou kunnen worden gemaakt van ijzer. Laat een non-ferro doelwit zoals een munt of goud ring over de spoel en noteer zijn schone toon in vergelijking met dat van de fles dop. Nog in een DISC-modus, met IRON DISC op 35, schakelaar op de IJzeren Audio functie. Passeren de fles hoed geheel over de spoel opnieuw en let op de Low-High-Lage respons dat is onmiskenbaar ijzer. Nogmaals, passeren de non-ferro doel over de spoel om de audio te vergelijken met die van de dop van de fles.

Laatste tip: Leg de resultaten van uw bank testen en verwijzen daar bij de jacht in het veld. Kennis van de audio-kenmerken en de IJzeren Audio kenmerk van de *AT Gold* kan verminderen van de hoeveelheid afval doelen die zijn gegraven.

- Houd uw searchcoil op een constante hoogte en parallel aan van de grond te allen tijde voor de beste detectie resultaten. Geen lift of kantelen van de spoel aan het eind van de schommels.

Het vegen van de SEARCHCOIL

CORRECT

SWING

ONJUIST

SWING

door 4 "(10 cm)

Overlap Swing

door 4 "(10 cm)

Overlap Swing

3ft (1m) / sec

3ft (1m) / sec

3ft (1m) / sec

Om ten volle een ruimte zoeken, overlappen de schommels van uw searchcoil door helft van de lengte van de spoel (ongeveer 4 cm). Veeg de searchcoil in een rechte lijn of met een lichte boog bij een sweep snelheid van ongeveer 3ft/sec.

- langzaam lopen als je je searchcoil scan in een rechte lijn van links naar rechts met een snelheid van ongeveer 3 voet (1 meter) per seconden. Vooraf de searchcoil ongeveer de helft van de lengte van de searchcoil aan het einde van elke vegen.

42 Garrett Metal Detectors AT Gold™ 43

Scan kant

naar de andere kant

ca..

3 ft (1m)

per seconde.

Loop langzaam

om

overlappende

van de
searchcoil

Opsporen

Houd de Pinpoint drukknop om te bepalen de exacte locatie van een doel. Om gebruik te maken van de Pinpoint-functie, de positie van de searchcoil aan de zijkant van het doel van de verdachte locatie op een vaste hoogte boven de grond (bijv. 1 inch of 2cm). Houd de Pinpoint knop en veeg de searchcoil over het doelgebied met behoud van dezelfde vaste hoogte boven de grond. Veeg de searchcoil sideto-zij-en front-to-back in een crosshair patroon te vinden de piek signaal. Let op: het is aan te raden om een behouden constante hoogte tijdens het gehele proces te peilen te voorkomen dat de grond mineralisatie van de productie van valse signalen of het maskeren van de doelwit-signaal.

Het staafdiagram op het LCD-scherm kan ook helpen bij het vinden van de piek signaal. Wanneer het aanwijzen, het bovenste schaal op het LCD- geeft signaalsterkte. Wanneer het grootste aantal segmenten (oplopend van links naar rechts) worden weergegeven, het centrum van de searchcoil is direct over de doelgroep met de diepte van een munt-en kleinbedrijf richten getoond op de diepte schaal. Het symbool "PP" voor het lokaliseren wordt weergegeven op het LCD-scherm tijdens het opsporen. Het is aanbevolen om te oefenen opsporen in een test plot.

Opmerking: Het centrum van detectie is onder het midden van de spoel, vlak voor zijn stam mount. De opening vlak voor de steel mount kan dienen als uw referentie punt voor het opsporen van.

Geeft aan
opsporen
midden van de

5 "x8" DD

searchcoil.

44 Garrett Metal Detectors AT Gold™ 45

Bovenste schaal geeft

signaalsterkte

PinPoint Drukknop

(Houd aan te wijzen)

Diepte

Indicator

Traditioneel

opsporen

techniek

met behulp van Pinpoint

drukknop.

Opmerking: Voor de beste resultaten opsporen, handhaven van een constante hoogte boven de grond (bijv. 1 "of 2 cm) en ervoor zorgen dat de detector is behoorlijk de grond in evenwicht.

Tip voor het verkleinen van de detectie gebied: Grote doelen kunnen produceren grote signalen, terwijl het aanwijzen, waardoor het moeilijk om precies te lokaliseren van de doelgroep centrum. Om u te helpen lokaliseren, de detector kan worden teruggaat naar de doelstelling om de detectie van kleine gebied als volgt.

Houd de Pinpoint drukknoop, verplaatst u de

spoel in de richting van het doel tot aan de bovenste schaal bereikt slechts een full-scale antwoord. Dan, kort op en druk de

Opnieuw Pinpoint knop om de detector opnieuw af te stemmen en de smalle haar detectieveld. Ga door het verplaatsen van de searchcoil de richting van de doel om de centrale grootste gevoeligheid te vinden. Indien nodig, herhaal dan de opnieuw afstemmen proces om verder te beperken van de doelgroep reactie.

Een kwaliteits hand-held pinpointer zoals Garrett's *Pro-*

Pointer is een aanbevolen accessoire item om de doelsnelheid

herstelproces en om te helpen bij het lokaliseren van secundaire doelen.

46 Garrett Metal Detectors AT Gold™ 47

• Alternatieve opsporen techniek: DD-tip of staart. In de standaard opsporen beschreven op pagina 41, de

doel is gelokaliseerd onder het midden van de searchcoil.

Sommige detectorists gebruik van DD spoelen de voorkeur aan te wijzen uit de tip of staart van de searchcoil, als volgt.

Houd de Pinpoint
drukknop en vegen de
searchcoil side-to-side naar het centrum
het doel (het punt waar de
sterkste audio-respons is
gehoord en de maximale signaal
sterkte wordt weergegeven op het LCD-scherm).
Dan, langzaam trek de searchcoil
naar u toe (*zie afbeelding A*), terwijl
wijzend op de *doel-signaal*.

Pull coil naar u toe

5-10cm

In de dichtste DSE teactgecte tt aprgoestition
Image Een
Afbeelding B Zodra de beoogde signaal wegvalt uit
(Zowel hoorbaar en op het LCD-scherm
meter), ondiep streefcijfers moeten
onmiddellijk gelegen tegenover
van tip van de searchcoil (*zie afbeelding
B*). Diepe doelstellingen worden onder of
gewoon in je searchcoil de tip.
Dit komt omdat de

Zoeken

Indicator

FREQ

Drukknop

om te schakelen door middel van
4 frequenties.

Gevoeligheid

Drukknop

te veranderen gevoeligheid.

ON / OFF Vermogen: houd 1 seconde
aan de macht aan / uit te schakelen.

MODE: Druk snel om te schakelen
door detectie modi.

RESET: houd vijf seconden om te herstellen
fabrieksinstellingen.

Diepte-indicator

geeft de diepte van een

Mode munt-en kleinbedrijf richten.

Indicator

Target ID

Legenda

geeft aan

metaalsoorten.

Lagere schaal

geeft inkeping

discriminatie patroon.

Target ID

Cursor

geeft aan

waarschijnlijk

doel identiteit.

Digitaal

Target ID

(Laat ook zien

grond balans

instellingen, terwijl in

GND-BAL-modus.)

Pinpoint

Druknop

Houd

te lokaliseren.

Gevoeligheid

Omgeving

Met hoge resolutie

Iron Discriminatie

geeft het niveau van ijzer discriminatie geselecteerd.

Iron Disc**Drukknop**

te strijken veranderen discriminatie niveau.

Iron Audio**Drukknop**

om te schakelen Iron Audio ON / OFF.

GROUND BALANCE**Drukknop**

Houd voor een snelle auto de grond evenwicht of gebruik met THRESHOLD (+) of (-) voor manuele grond balans.

THRESHOLD Drukknop

veranderen van het niveau van achtergrond geluid.

6 Garrett Metal Detectors AT Gold